

Interface Blender

Les fenêtres par défaut

	Fenêtre « Info »	Menu déroulant général (File Edit Render Windows Help)
	Fenêtre « 3D view »	Espace de dessin
N	Afficher/désafficher la fenêtre « Properties » (- gauche)	ou dans le menu déroulant View
T	Afficher/désafficher la fenêtre « Tool shelf » (à droite)	
	Fenêtre « Properties »	
	Fenêtre « Outliner »	Arborescence des éléments de la scène
	Fenêtre « Timeline »	Ligne du temps

Personnalisation de l'écran de travail

Gestion des écrans de travaille		(Cliquer sur + pour en créer un nouveau)									
Layout	Modeling	Sculpting	UV Editing	Texture Paint	Shading	Animation	Rendering	Compositing	Geometry Nodes	Scripting	+
Tab	Balancement entre l' Object Mode et l' Edit Mode										